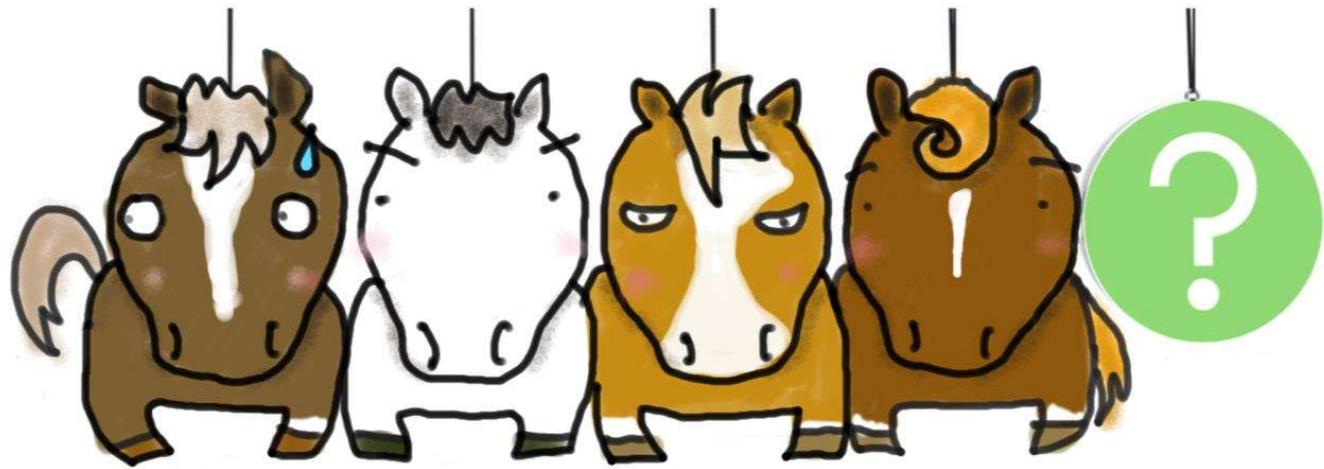


モサッチ

MOSACCHI



...って、なんだっち？



What's
MOSACCHI?

このガイドブックについて

MOSACCHIの 4種目

Advanced Ride A

Advanced Ride B

Basic Ride A

Basic Ride B

このガイドブックでは主に、MOSACCHIの4種目のうち
エントリーレベルである「**Basic Ride B**」をベースとして
MOSACCHIの概要を説明しています。

実際の開催内容は本書内容と異なる場合があります。
詳細はルールブック・開催要綱に記載されています。

外乗愛好家のための フィールドライディング（野外騎乗）ゲーム



What's
MOSACCHI?

MOSACCHI

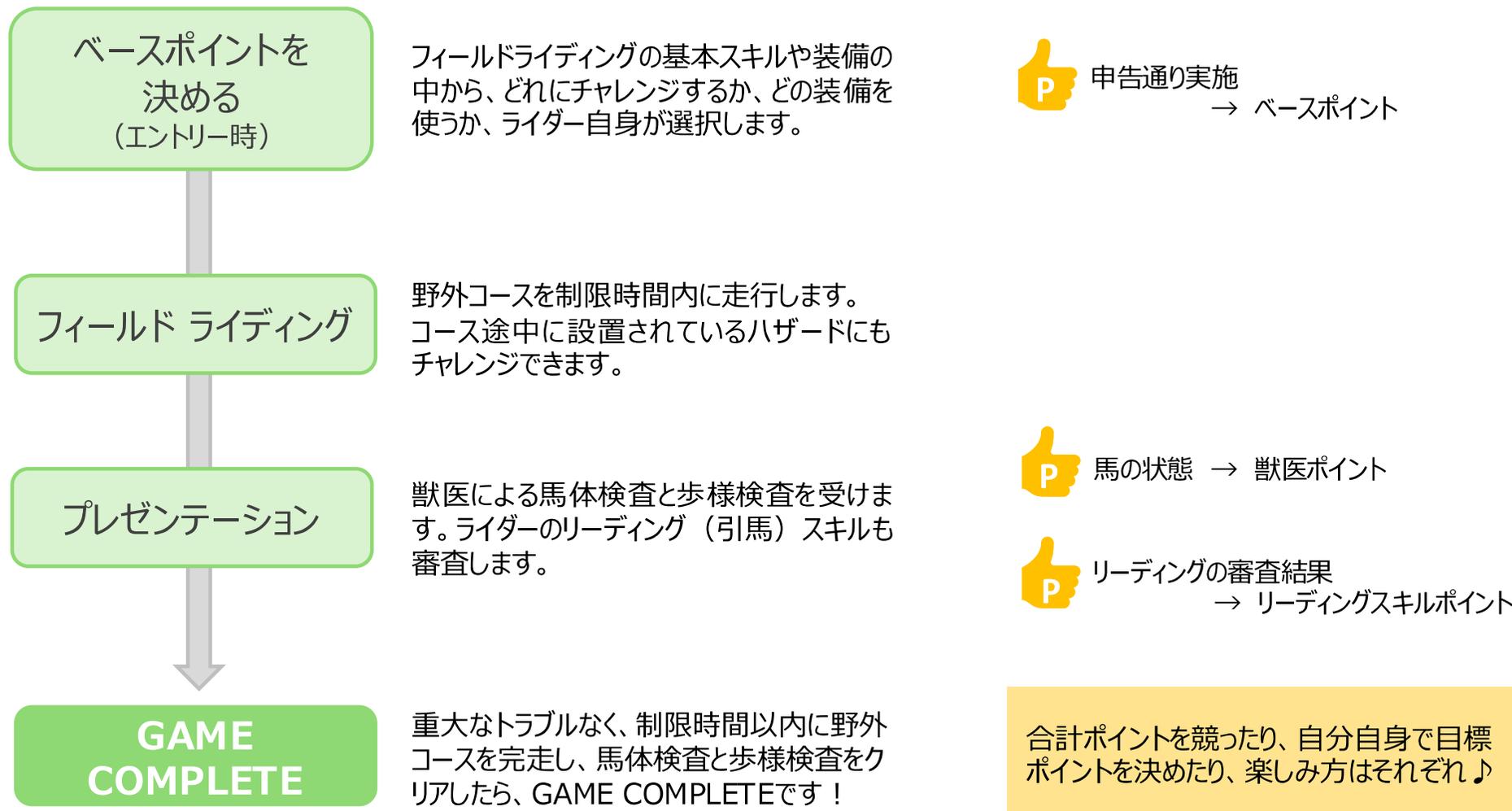
- ただ馬に乗ってコースを走るだけ、じゃなくて、馬とわかり合えた実感がほしい
- グループ外乗も楽しいけど、もう一歩先を目指してみたい気もする
- そもそも野外騎乗のスキルって、なんだろう。どう身に付けたらいいの？

MOSACCHI（モサッチ）は、そんなライダーの思いに応える野外騎乗GAMEです。
単なるグループ外乗では味わえない、人馬でワンランク上の『人馬一心体』を感じるGAME、
それがMOSACCHIです。

MOSACCHI 1.0 はこんなGAMEです



What's
MOSACCHI?





What's
MOSACCHI?

MOSACCHIの魅力



馬場を出て野外コースで楽しむGAMEです

山梨県馬術競技場（小淵沢）のクロスカンントリーコースを使用します。自然の中を馬と一緒に走る楽しみは格別です。



「競技」ではなく、馬とともに楽しむ「GAME」です

Basic種目では走行タイムを競いません。早く走ることよりも、馬とのコミュニケーションを大切にします。



チャレンジしやすい走行距離

MOSACCHIのコースはBasic B種目で約8km。上位種目でも1セット8kmでコースは変わらず、セット数が増えるだけです。



新体験！野外ハザードにチャレンジ ※Basic種目では任意

フィールドライディングで出現が想定されるハザードを、コース上に再現。自然環境の中でこんなときどうする？を体験し、そのスキルをチェックできます。どんなハザードが用意されるかは、要綱発表までのお楽しみ♪



MOSACCHIポイント（GAMEポイント）で競う・ステップアップを目指す

MOSACCHIではフィールドライディングの基本的な装備やスキル、走行後の馬のリカバリー度、ライダーのリーディング（引馬）スキルをそれぞれポイント化。合計ポイントでライダーのパフォーマンスレベルを示します。チャレンジやステップアップの指標としても役立ちます。



観戦・応援もOK！ ※指定されたエリアのみ

コース付近に観覧・応援ゾーンあり。マナーとルールを守って応援してね。



サポート体制もバッチリ！

当日は獣医師をはじめ運営チームがライダーと馬をしっかりサポートします。コース上で困ったときも運営スタッフに助けを求めることができます。

当日のGAME進行

「Basic Ride B」の場合



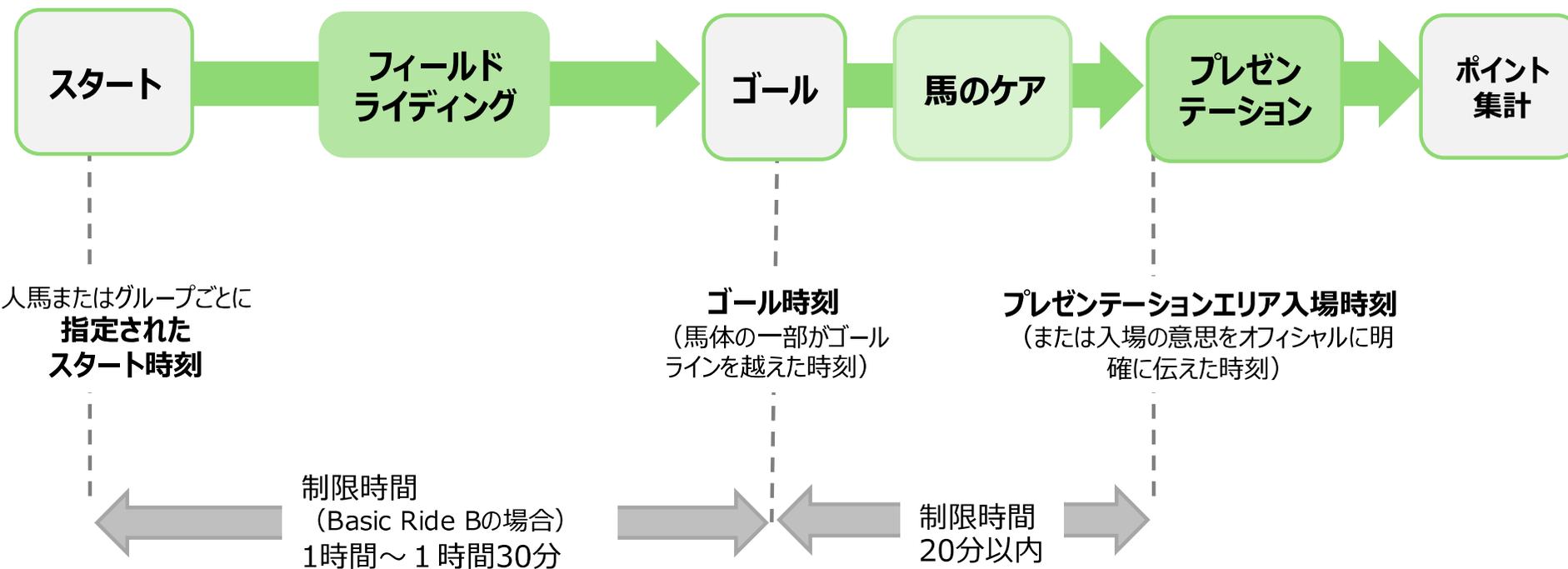
What's
MOSACCHI?

単独走行の人馬は
一定の時間間隔を
あけてスタート

指定されたコースを
制限時間内に走行
ハザード等にもチャレンジ（任意）

走行疲労からの
リカバリー

獣医検査、
リーディングスキルチェック



スタート前の騎乗時から、ベースポイント申告の実施状況をチェックします。

走行制限時間から外れた場合、GAME OVERとなりますがプレゼンテーションに進むことは可能です。
プレゼンテーションエリア入場までの制限時間を過ぎてしまった場合も同様です。

ベースポイントを決める



What's
MOSACCHI?

ライダー自身が項目を選択し、GAMEエントリー時に申告します。
開催当日の7日前までは変更可能です。

項目	ポイント	(申告とポイントの一例)			
		申告内容		当日の実施状況	
(技術) 踏み台ナシでの騎乗	+10	○ 踏み台ナシで騎乗する	+10	踏み台ナシで騎乗した	+10
(装備) エアバッグ着用	+5	○ 着用する	+5	着用した	+5
(装備) ボディプロテクター着用	+5	○ 着用する	+5	着用した	+5
(装備) 籠付き鎧の使用	+5		0	使用しなかった	0
(装備) 鞭の不携行 (※)	+10	○ 携行しない	+10	携行した	-5
(技術) 単独走行でのエントリー	+10		0	単独走行した	0
申告した項目のポイント合計がベースポイント		申告時のベースポイントは 30		当日の確定ポイントは 15	

※長さ70cm以下の鞭。それより長い鞭は携行も使用も不可

● 申告したのに当日そのとおり実施しなかった場合、その項目はポイント0となり、さらにペナルティとして-5がつきます。

● 申告しなかった項目を当日実施した場合、ペナルティはありませんが、ポイントもつきません。(ポイントがつくのは申告して当日そのとおり実施した場合のみ。)



フィールドライディング



What's
MOSACCHI?

山梨馬術競技場のクロスカントリーコースをA・B・Cの3つのゾーンに分けて使用します。
進行方向を示す看板、または地面など地上にラインマーカーでの矢印が表示されます。



※マップの出典：山梨馬術競技場ホームページ

① スタート（障害練習馬場）⇒ 競技場外周コースに出て左へ ⇒ Aゾーンの道路沿いの走路を走行、旧ララミー前を通過して堰堤へ

② Cゾーンを右回りに2周（堰堤→藤棚→堰堤手前の折り返し地点→藤棚→堰堤）⇒ Bゾーンへ進む

※ 藤棚へ二回行くことになります

③ Bゾーン外周右回り ⇒ ④ Aゾーン外周左回り ⇒ ⑤ もう一度Bゾーン外周右回り ⇒ ⑥ Aゾーン外周左回り（牧草地で大きく8の字を2回描くイメージ）⇒ 競技場外周コースへ

※ 水濠（横）を三回通過することになります

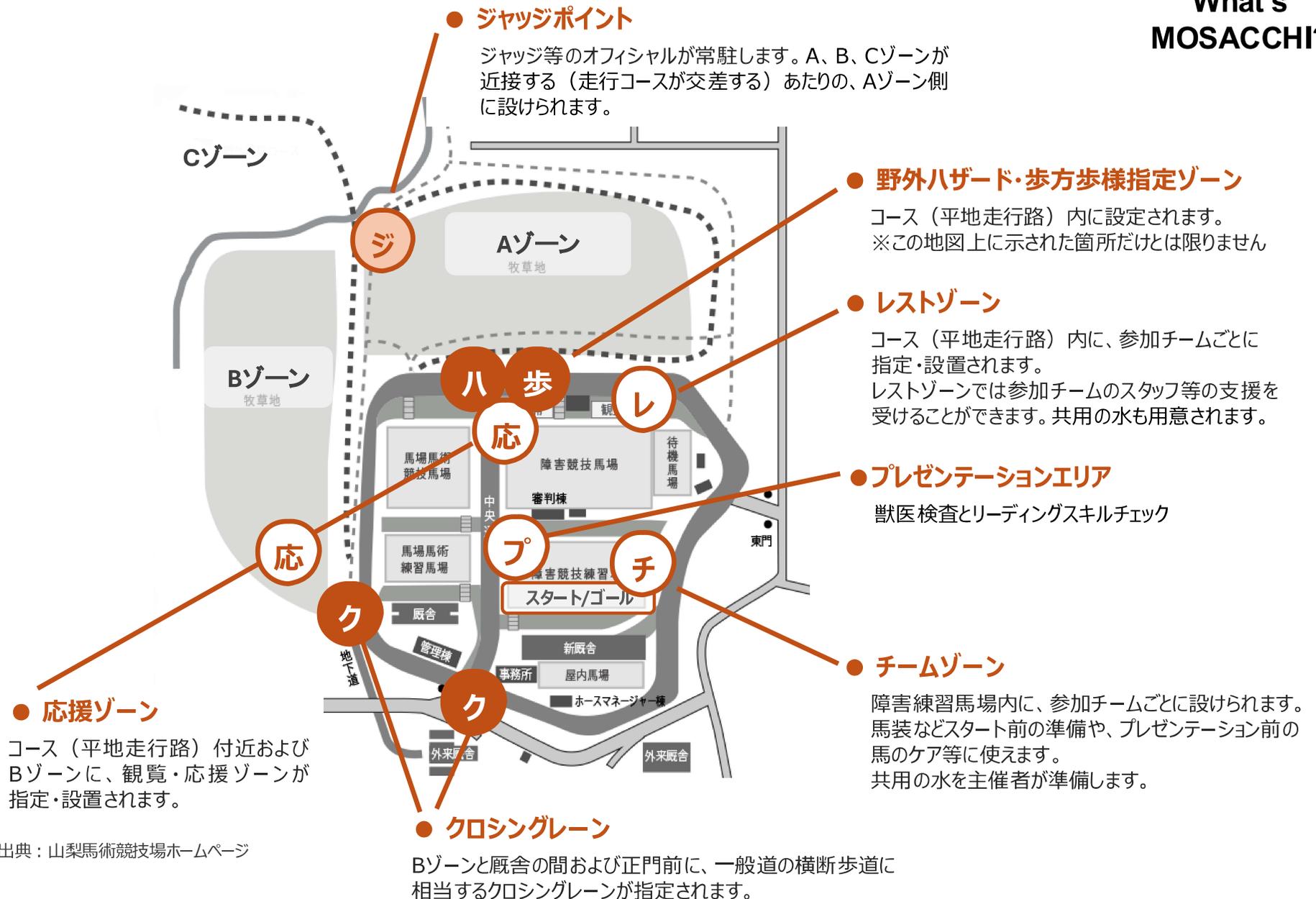
⑦ 競技場外周コースを左回りに正門方面へ ⇒ゴール

※ 8km x 2セット以上の種目においては、最終ゴールまで走行を続けます。（⑦ ⇒ ①）

ゾーンマップ(簡易イメージ)



What's
MOSACCHI?



※マップの出典：山梨馬術競技場ホームページ



What's
MOSACCHI?

Field Riding(野外騎乗)のスキルって、何？

GAMEを楽しみながらその答えを探す・見つける・身につけるのが、
MOSACCHI流。

木の枝が差し掛かっていて、このまま
進んだら枝にぶつかりそう…

MOSACCHI名物「のれんくぐり」

道幅いっぱいの大きな水たまり。これ
を通過しないと進めない

普段はなかなか経験できない
競技場の水濠に入れます

雨の後の滑りやすい下り坂。
ゆっくり進まないと危険

歩方歩様指定ゾーンで
馬の歩方やスピードをコントロール

右に左にくねくね曲がる細い林道を走
ることもある

コーンを立てて、くねくね道を再現
指定の道幅でスラローム走行します

道幅の狭いところで、足元に注意しな
がらUターン

意図した場所に馬の脚を置けるように
クランクコースにチャレンジ

落とし物をしちゃった！下馬して拾わ
ないといけないけれど、また騎乗でき
るかな？

ベースポイントの「踏み台ナシで騎乗」の意味は
こんなところにも

プレゼンテーション



What's
MOSACCHI?

獣医師等による検査とジャッジによるスキルチェックが行われます。
馬の保定および馬のリーディング（引馬）は、ライダーが行います。

獣医・アシスタントによるチェック

心拍数の合格基準は 14回/15秒間
(56回/1分間) 以下



粘膜や腸音、筋緊張など馬のメタボリック
7項目を検査、項目ごとにポイント化

- | | |
|-----------------------|-------|
| A (通常あるべき状態) | + 6 P |
| B (ごく軽微な問題あり) | + 4 P |
| C (許容範囲だが問題あり) | + 2 P |
| D (重篤な問題あり・GAME OVER) | |



馬の歩様を検査、ポイント化

- | | |
|---------------------------|-------|
| A (通常あるべき歩様) | + 6 P |
| B (ごく軽微なイレギュラーあり) | + 4 P |
| C (許容範囲だがイレギュラーあり) | + 2 P |
| D (重篤なイレギュラーあり・GAME OVER) | |

プレゼンテーション エリア

馬の心拍測定

馬体検査

ライダーによるリーディング
(歩様検査)

ジャッジによるチェック



測定や検査中の馬の態度、歩様の
移行や維持、停止、ターンや後退等
において適切に馬をリードしているか
など、7項目をチェック、項目ごとにポ
イント化

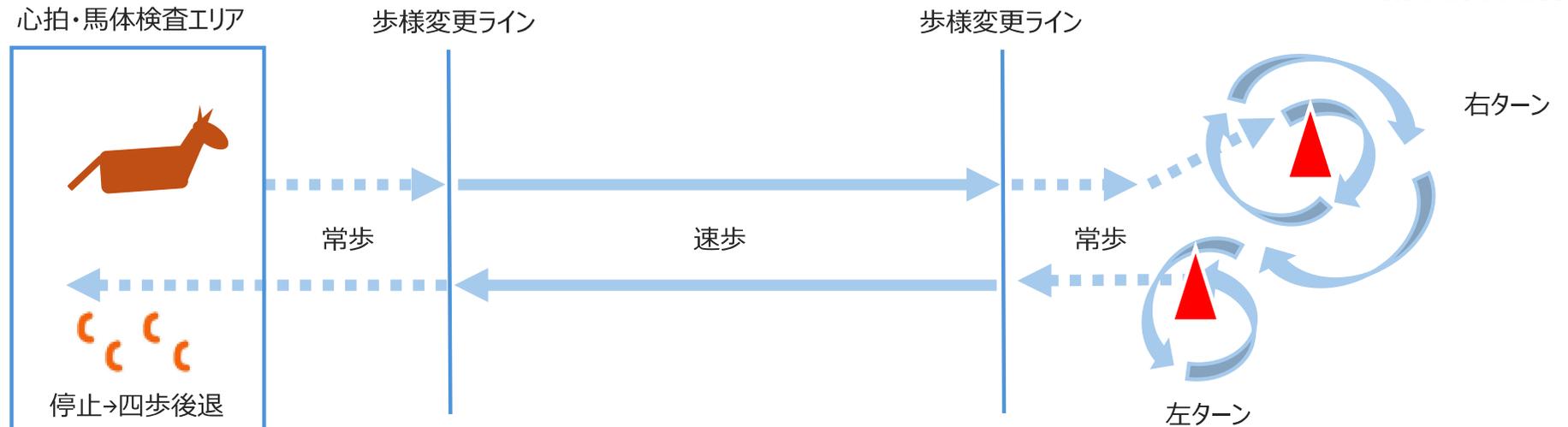
- | | |
|----------|-------|
| A (良好) | + 6 P |
| B (問題あり) | + 4 P |
| C (問題多し) | + 2 P |

人馬 1 組につきサポーター 1 名まではプレゼンテーションエリアに入ることができます。
ただし、サポーターはリード（引き手）・ホルター（無口）および馬そのものに触れることはできません。
サポーターが馬を追うことも禁止です。



What's
MOSACCHI?

リーディングって何をする？



(※) 後肢旋回なら馬の外方前肢が内方前肢を越えて進み、前肢旋回なら内方後肢が外方後肢を越えて馬の腹の真下方向に進むのが正式なターンの動き

リーディングスキルとは？（ジャッジの視点）

- 馬体検査中の馬の状態（従順で不動の状態を保てるか）
- 常歩発進の質・常歩中の人馬の位置関係とペースの一貫性・馬の真直性
- 速歩発進の質・速歩中の人馬の位置関係とペースの一貫性・馬の真直性
- 右ターン時の人馬の位置関係の一貫性・馬の輪線軌道の正確性（※）
- 左ターン時の人馬の位置関係の一貫性・馬の輪線軌道の正確性（※）
- 速歩から常歩への移行と常歩からの停止の正確さ・馬の従順性
- 後退発進の質・後退時の馬の真直性

馬を無理に動かすのではなく、適切にコントロールすることが求められます。このため、鞭の使用は禁止です。また、リードの張り具合（テンション・引っ張り）や、ライダーが馬体やホルター等に触れることは、リーディングスキルの評価に影響します。サポーターは馬を追ったりしてはいけません。



MOSACCHI ポイントについて



What's
MOSACCHI?

ベースポイント + 獣医ポイント + リーディングスキルポイント = MOSACCHI
ポイント

すべて満点の場合、

ベースポイント 45 + 獣医ポイント 48 + リーディングスキルポイント 42 = 135ポイント



ベスト パフォーマー賞

GAME COMPLETE した人馬のうち、ポイント数を一番多く獲得した人馬コンビネーションに贈られます。
フィールドライディングにおけるオールラウンドなスキル・パフォーマンスが一番高いと評価されます。



こんな場合はGAME OVER（失権） となる可能性があります



What's
MOSACCHI?

1 ライダーおよび関係者によるルール違反・モラルに反する行為

MOSACCHIルールに反すること、動物（馬）への虐待、人間（オフィシャルや参加者）に対する侮辱、自然（会場やコース）を棄損する行為があった場合は、即時GAME OVERとなります。サポーターほかライダーの関係者の行為も、ライダーの責任となります。

2 ジャッジの勧告や指示に従わない

判断が難しい、ルール上アウトかセーフかの境界線上にある（グレーゾーン）ケースであっても、ジャッジの勧告や指示には従わなければなりません。

3 GAMEの条件をクリアできなかった

制限時間を外れてしまった、獣医師のチェックをパスできなかった、等々

4 2回目の軽度の落馬、または1回目の重度の落馬

落馬の原因にかかわらず、GAME OVERとなります。

5 放馬

原因および程度にかかわらず、GAME OVERとなります。

関係者全員、
「フィールドライダーの
6か条」の
熟読を！

MOSACCHIは、フィールドライダーとしてのモラルとスキルアップを大切にするGAMEです。
そのGAME精神を、ルールやGAME OVER条件に反映させています。

MOSACCHIライダー・サポーター必読です！ フィールドライダーの6か条

1. 馬をはじめとする動物、人間、自然をリスペクトしよう
2. 馬をはじめとする動物、人間、自然を虐待・侮辱・棄損することは厳につつしもう
3. ルールを守ろう
4. 馬・他者からリスペクトされるホースマンになろう
5. そのために不断の努力で己のホースマンシップを磨こう
6. フィールドライディングを通して「人馬一心体」をめざそう

私たちがGAMEをサポートします

運営チーム



What's
MOSACCHI?

「OFFICIAL」（オフィシャル）と呼ばれる運営チームがサポートします。



実行委員長

MOSACCHI開催の最終責任者です。
実行委員会（主催者）の責任に帰すべきことの責任を持ちます。
MOSACCHIのすべての決めごとに最終決定権をもちます。



チーフジャッジ

MOSACCHIルールの運用責任者です。
参加者の「GAME OVER」「GAME COMPLETE」の決定権限を持ちます。
ジャッジやアシスタントのリーダーとして指揮監督を行います。



ジャッジ

チーフジャッジとともに公平なGAME進行に努めます。
ライダーのルール遵守やスキルをチェックし、チーフジャッジの判断を仰ぎます。
また、ライダー以外の参加者のマナー管理も担当します。



アシスタント

ジャッジや獣医師の指揮のもと、GAME進行をサポートします。
馬の心拍測定を担当することも。



獣医師

馬体検査と馬の歩様検査を担当、馬の状態を判定します。
また、馬に医療的処置が必要になった場合に、医療行為を行います。

どんな人・馬がGAMEに参加できるの？

参加資格



POLICY
& RULE

参加ライダー

参加できるのは以下の①②③または①②④を満たすライダーです。

- ①14歳以上の健康な者（ただし未成年者は親権者の同意が必須）
- ②馬上で携帯電話（スマホ等）を無理なく操作できる者
- ③乗馬団体等に所属し、乗馬団体等の代表者が人馬コンビネーションの最低限の参加スキルを保証し参加を認めた者
- ④乗馬団体に所属していない者（個人参加の者）は、全乗振馬場3級以上もしくは日馬連馬場C級以上の資格保有者

参加馬

注：人馬のコンビネーションを途中で変更することはできません。最初から最後まで同一コンビとします。

種類は問いません。明け4歳以上の健康な馬とします。ただし次の条件があります。

1. 出血・跛行・馬具損傷・熱発している馬は、獣医師の意見を基にチーフジャッジ判断で参加が認められない場合があります。
2. 蹴り癖のある馬は尻尾に赤マークを、牡馬は尻尾に青マークをテープ等で表示してください。
3. 妊娠が明らかな馬、仔連れ馬は参加できません。
4. 山梨県馬事振興センターで推奨している軽種馬防疫協議会制定の馬インフルエンザワクチン接種をしてください。
<http://keibokyo.com/prevention/inoculation/>（同協議会HPの防疫に関わるページ）

オープン参加ライダー

GAME参加目的ではなくグループ走行をリードするために参加するライダーは、エントリー時にその旨を申告してください。エントリー時の申告がなかった場合は、一般参加となります。オープン参加、つまり、ポイントスコアリングはせず、すべての賞の対象外となりますが、エントリーフィーは割引となります。

サポート・応援について



POLICY
& RULE

サポーター

障害練習馬場内に、参加チームごとに **チームゾーン** が指定されます。
スタート前の準備（馬装やウォームアップ）のために使用できます。参加チームのスタッフは、このゾーンでライダーと馬をサポートすることができます。
サポーターも、MOSACCHIルールおよびフィールドライダーの6か条を守ってください。守られなかった場合、ライダーがGAME OVER（失権）となる可能性があります。

なお、このゾーンではテント設営や火気使用を禁止します。共用の水が主催者により用意されます。

応援メンバー

コース付近に、**観覧・応援ゾーン** が指定・設置されます。
マナーを守って観戦してください。
ゾーンにはオフィシャルが配置されます。
常識内の応援・拍手は許されますが、大声・罵声・怒声をあげる者はオフィシャルにより退去させられます。
旗、鳴り物、拡声器等の使用・持込は不可です。テント等の設置も不可です。簡易椅子の持込は可です。

ライダーの服装・装備について



**POLICY
& RULE**

- FIELD RIDINGに適した服装で参加してください。安全を十分に考慮し、かつ、公序良俗に反しない服装をお願いします。
- 服装についてチーフジャッジから勧告を受けたときは、それに従ってください。
- 乗馬用ヘルメット（ウエスタンハット型ヘルメットも可）を必ず着用してください。
- 連絡用の携帯電話・スマホなどを必ず携帯してください。年少者等で携帯しない場合は事前申請し、主催者の許可を得てください。
- ゴープロ等の動画撮影器具の使用は、事前申請し主催者の許可を得てください。（スマホやコンパクトカメラは事前申請・許可なしで使用可とします。）
- ボディープロテクターとエアバッグの二重着用を推奨します。



**こんな場合はGAME OVER
(失権) となる可能性あり**

- ! ライダーの服装がFIELD RIDINGに適していない（NG例：スカート、ハイヒール、ノースリーブ、短パン、サンダル etc. ）
- ! 服装や装備についてチーフジャッジの勧告に従わない
- ! 規定のヘルメットを着用しない
- ! 事前に主催者の許可を得ずに、携帯電話・スマホなどを不携帯
- ! 事前申請・主催者許可が求められている動画撮影器具を、許可なく使用した

使用馬具について



**POLICY
& RULE**

馬具の使用・装着については以下をルールとします。

- 長さ70cmを超える鞭は携行も使用も禁止します。
- 70cm以下の鞭の使用は認めますが、エントリー時に申請が必要です。
- 準備運動時に使用する追い鞭は使用可とします。
- 鞭やレーン（手綱）の先で馬を乱打することは虐待行為として禁止します。
- 拍車（およびそれに類するもの）の装着を禁止します。
- 馬の頭頸の動きを著しく制限する馬具（ドロレーン、短いスタンディングマルタン、サイドレーン、チェーンなど）を禁止します。
- 口内・口角などを過度に刺激・圧迫するハミを禁止します。
- その他、人馬の安全を脅かす、または馬の虐待につながるとチーフジャッジが認めた馬具は使用を禁止します。
- （ルールとはしませんが）安全のため、籠付き鐙の使用を推奨します。

 **こんな場合はGAME OVER
(失権) となる可能性あり**

- ! 禁止されている馬具を携行・使用した
- ! 準備運動時以外で追い鞭を使用した
(チームスタッフ等、関係者の行為も対象となります)
- ! 鞭や手綱の先で馬を乱打した
(チームスタッフ等、関係者の行為も対象となります)
- ! チーフジャッジの勧告に従わない
(判断がグレーゾーンの場合も含めます)

落馬・放馬について



**POLICY
& RULE**

MOSACCHIにおける落馬の定義と対応

- 騎乗中のライダー、または騎乗・下馬しようとするライダーの身体が馬から離れ、ライダーの足（シューズ）の裏以外の部分が地面に接触した状態を「落馬」と定義します。
- 落馬の原因は免責事由になりません（例えば、馬具の不具合、騎乗下馬時に馬が動いた等）。
- スタート前の待機時を含めアリーナ内・フィールド内で落馬した場合は、速やかに主催者に連絡してください。（自チームのスタッフ等の経由でも可）
- 落馬したライダーは各賞の受賞資格を失います（参加賞がある場合は、参加賞のみとなります）。
- GAME継続・GAME OVERは次のとおり決まります。
 - 軽度の落馬（一回目）：落馬後すみやか（おおむね2,3分内）に再騎乗できる場合は、軽度の落馬とみなされ、主催者に連絡後、騎乗を続けることができます。
ただし、MOSACCHIはFIELD RIDERS' FES. のプログラムのひとつとして開催され、同Fes. では他にもプログラムが実施される予定です。MOSACCHI以外のプログラムで落馬している場合は、MOSACCHIでの落馬が一回目だとしても二回目とカウントされ、GAME OVERとなります。
 - 軽度の落馬（二回目）：GAME OVERです。
 - 重度の落馬：落馬後にすみやかに再騎乗できない場合（鎧革が切れた、ヘルメットが壊れた等の馬具破損も含む）は、一回の発生でGAME OVERです。



**こんな場合はGAME OVER
(失権) となる可能性あり**

- ! 軽度な落馬を二回してしまった
- ! 当日、他のプログラムでもMOSACCHIでも落馬してしまった
- ! 重度の落馬をしてしまった
- ! 放馬してしまった
(チームスタッフ等、関係者による放馬も対象となります)

MOSACCHIにおける放馬の定義と対応

- スタート前の待機（チームゾーンに入っている）時からプレゼンテーションが終わるまでを対象とします。
- 放馬は一回でGAME OVERです。
- ライダー以外の、同じチームの関係者による放馬でも、GAME OVERになります。
- 放馬の程度は免責されません。馬がその場に留まり、すぐ確保できても放馬となります。
- ライダーは速やかに主催者に連絡してください。それが不可能である場合は他のライダーまたは付近のオフィシャルに知らせてください。

**付近のライダーは、落馬者救済、主催者への連絡・確認、二次被害回避に極力協力しなければなりません。
(ただし、そのために発生したタイムロスの救済はありません。)**

その他の 重要な注意点



POLICY
& RULE

- 他チームや役員さん等、第三者の写った映像・動画等をHP・SNS等ネット上にアップする場合は、アップ以前に必ず当事者の許可を得てください。（肖像権等に配慮してください）
- 万一の事故・怪我に備え、GAMEに参加する人は傷害保険に加入されることを推奨します。
- 遵守すべき法令等に留意してください。

<道交法>

馬は軽車両とみなされ、左側通行です。MOSACCHIのコース上でもこれが適用されます。

<動愛法>

馬を含む動物への虐待は1年以上の懲役 または 100万円以下の罰金となります。

<感染防止>

水濺以外の共用の水に直接馬が触れることは避けてください。

MOSACCHI 1.0 の4つの種目

MOSACCHIの走行コースは1セット 8km。距離の長い種目も、同じコースを2セット、3セット、、、と繰り返します。距離のほか、制限時間や走行中にクリアする課題も決められています。

種目	距離・制限時間	クリアする課題
Advanced Ride A	走行距離： 32km (8km x 4セット) 走行制限時間： 4時間以内 * 制限時間で走破した場合の平均時速： 8.0km	Advanced Rideでは 走行中に1回以上、指定された 野外ハザードを通過しなければ なりません。
Advanced Ride B	走行距離： 24km (8km x 3セット) 走行制限時間： 3時間15分以内 * 制限時間で走破した場合の平均時速： 7.4km	
Basic Ride A	走行距離： 16km (8km x 2セット) 走行制限時間： 1時間45分～2時間30分 * 平均時速： 9.1km～6.4km	Basic Rideでは 野外ハザードの通過は任意（通過 してもしなくてもよい）です。
Basic Ride B	走行距離： 8km (8km x 1セット) 走行制限時間： 1時間～1時間30分 * 平均時速： 8km～5.3km	

MOSACCHIはもっと、おもしろくなる よう検討中

種目を選ぶ

ベースポイントを決める

アリーナ ライディング

フィールド ライディング

プレゼンテーション

GAME COMPLETE

MOSACCHI のアップバージョン（MOSACCHI 2.0以降）では、

「アリーナ ライディング」の実施を検討中

例えば、直径20mの輪乗り（約62m）で実施します。「歩度を伸ばした常歩」（速いほうがベター）と「歩度を詰めた速歩」（遅いほうがベター）のタイム・軌道等をポイント化します。

「フィールド ライディング」で、ハザード通過のポイント化を検討中

ハザード通過タイムのポイント化（ハザード通過必須の種目のみ）を検討します。また、歩様・歩法ゾーンの通過タイム等のポイント化も検討します。

MOSACCHI 1.0の楽しさを知っていただき、その後もさらに楽しくステップアップできるように、MOSACCHI アップバージョンを検討しています。

どうぞお楽しみに！

MOSACCHIについての質問あれこれ

Q. 関係者の言動もライダーの責任になるのはなぜ？

ルール違反や放馬、馬への虐待行為、人への侮辱的な言動等、ライダーがやったことで当人がGAME OVER（失権）になるのはわかりますが、ライダー本人ではなくチームスタッフ等の関係者がやったことでも、ライダーがGAME OVER（失権）になるのはなぜですか。

A. ライダーにはリーダーであってほしいから。

ライダーは馬のパートナーでありリーダーです。馬について責任を負う立場にあり、それはすなわち馬を扱う関係者に対しても責任があるということ。このため、チームスタッフ等の関係者の方々の言動によってGAME OVERとなることもありとしています。

Q. 虚偽の申告をしたらどうなりますか？

コース上ですべてのライダーの行動を監視することはできないと思います。ライダーがやったことをやっていない、あるいは、やっていないことをやったと申告しても、その真偽を判断するのが難しいケースがあると思いますが、どうするのでしょうか。

A. ごまかしをしても意味がないので。

MOSACCHIは、馬とともにGAMEを楽しみつつ、ライダー自身のパフォーマンスレベルを知りスキルアップにつなげるものです。虚偽の申告をしても、馬に対して、自分自身に対して、何も意味がありません。取り締まる意味もないと考えています。

Q. 判断に迷ったときはどうすればいいでしょう？

GAME中、どう行動すべきか判断に迷うこともあると思います。そんなとき、どうすれば？

A. フィールドライダーの6か条があります。オフィシャルも助けます。

「フィールドライダーの6か条」を判断のよりどころと考えていただければと思います。また、困ったときはオフィシャルにご相談ください。

その他、ご質問はMOSACCHI事務局までお寄せください。

本書をお読みくださった皆さまへ

実際の運用においてはルールブックおよび開催要綱が優先されますこと、ご了承ください。
また、本書の内容はルールブックの改定に合わせて予告なく変更される場合があります。
最新版を確認・参照くださいますようお願いいたします。

MOSACCHI GAMEを企画・開催される方へ

MOSACCHI ルールを適用・準用・アレンジして同様のGAMEを企画開催される方は、ぜひ、
Field Riders Clubにご一報ください。
互いに情報交換などして、Field Riderのスキル向上に役立てていきたいと思えます。
なお、本編の無断での転載・使用は禁止します。

連絡先：
Field Riders Club (MOSACCHI) 事務局
担当：福田
Tel. 080-1156-2571
Mail: firc@umatomoclub.com